



New

経営学部

Faculty of Business Administration
[設置届出中]

経営学部の学び方 デザイン思考を使いこなし、未来を創る「実学」にこだわる

実学



データサイエンス



デザイン



クリエイティビティ

教員の約半数が
実務経験者

AI・データサイエンス、
ITスキルの習得

デザイン思考により
新たな企業価値を創造

マーケティング、AI、ソフトウェア制作などの実務経験を持つ教員から実践的な経営学を学びます。

収集したデータを分析・可視化し、企業の課題解決や経営の意思決定に活用できるビジネス力を養います。

デザイン思考とは、これまでにないビジネスモデルや世の中になかった製品・サービスを創り出すアプローチや考え方のこと。企業や社会の課題発見から分析・戦略立案・解決まで、クリエイティブな力を磨きます。

企業で活かせる学び

たとえば…

企業・地域の
課題解決



新たなビジネスプラン、
商品・サービスの創出

事業承継や
起業の推進

経営学の理論を学ぶ
産学連携プロジェクトで実践

理論を応用して
ビジネスモデルを考案

現場で学ぶ
社会実装を目指す

経営学部で
何を学ぶ?
どんな経験をする?

詳しい情報へこちらから



■ 関連授業・支援講座などを開講している主な資格・試験

TOEIC® / ファイナンシャル・プランニング技能検定3級・2級 / マネジメント検定試験 / 統計検定試験3級・2級 / 日商簿記検定試験3級・2級・1級 / ITパスポート / 情報セキュリティマネジメント試験 / ICTプロフェッショナル検定試験(P検) / Python3エンジニア認定基礎試験 / MOS(Microsoft Office Specialist)

経営学科

ビジネスデザイン専攻

3つのポイント

- 世の中にはない製品・サービスを創造するデザイン思考を習得
- 幅広いマーケティング手法が学べる
- 企業や地域との連携プロジェクトが豊富

デザイン思考にもとづいて、企業や地域の課題解決に実践的に取り組む



AI・ビジネス専攻

3つのポイント

- AI・データサイエンスを理解し、活用する
- ビジネスに即した実践的な演習が豊富
- AI開発のプログラミング言語などを習得

AI・データサイエンスを活用し、企業に変革をもたらすDX人材を育成



1・2年次に経営学の基礎やAIの原理を、3・4年次にDXデザインなどビジネスへの応用スキルを学び、AIやデータサイエンスを活用して企業や社会の課題を解決し、継続的な利益を生み出せるDX人材の育成を目指します。プログラミングやノード・ロード開発なども基礎から習得。IT系の資格取得も目指せます。

スポーツビジネス専攻

3つのポイント

- 多彩なポテンシャルを秘める
スポーツの価値をデザインする
- プロクラブや企業とのプロジェクトが充実
- スポーツビジネスを通じて地域活性を考える

生涯にわたってスポーツに関わり、
スポーツ・ビジネスで地域や企業に貢献



ファミリービジネス専攻

3つのポイント

- 後継者・経営者に必要なマネジメントを実践的に学べる
- 起業を目指すための
アントレプレナーシップ教育が充実
- 欧州最大級の研究所と提携し、
グローバルな視点で学べる

実践的なマネジメント知識を学び、
事業承継やスタートアップ企業を目指す



事業承継・事業革新・ガバナンスなど、ファミリービジネスが抱える様々な問題の解決策や予防策を学びつつ、起業家精神を養成。経営者による特別講義やワークショップ、ドイツ・ヴィッテンヘアデッケ大学併設のファミリービジネス研究所で学ぶことができます。企業の後継者や起業を目指す人が集まる環境です。